

关于举办 2023 年第十三届全国大学生电子商务 “创新、创意及创业”挑战赛校级赛竞赛通知

各学院：

全国大学生电子商务“创新、创意及创业”挑战赛（以下简称三创赛）采用校赛、省赛和国赛三级竞赛体制，是激发大学生兴趣与潜能，培养大学生创新意识、创意思维、创业能力以及团队协作实战精神的学科性竞赛。为做好第十三届“三创赛”的竞赛工作，现将有关事项通知如下：

一、参赛作品要求

1. 题目来源。

大赛题目可根据大赛主题自行拟定，也可参考官网企业给定的具体题目，大赛提倡不拘一格选题参赛，鼓励创新意识、创意思维和创业能力的提高。

2. 原创性。

参赛作品必须是参赛团队的原创作品和首次参加比赛（公开发表）；如果该作品已经参加过其它比赛（须列出比赛名称），并在满足下列条件时还可以参赛：在参加本次比赛前对原参赛作品已经做了明显的再创新（迭代创新），各级赛事的评委将主要根据迭代创新部分做评审打分，该团队参赛时必须将原参赛作品作为附件提交，并对在原参赛作品基础上进行迭代创新的主要内容给予明确的说明（也作为附件提交）。参加第十三届三创赛实战赛的团队都不考虑实战赛重复参赛的问题，都被认为是第一次参加实战赛。

3. 作品要求。

参赛作品名称（不超出 30 个字符）及内容应当充满正能量、符合主旋律，不能含有色情、暴力和低俗等内容，更不能与中华人民共和国法律相抵触。团队名不能超过 16 个字符。

二、竞赛实施细则

1. 竞赛时间

校赛包括以下三个阶段：

（1）初赛（2023 年 4 月 1 日-2023 年 4 月 5 日）

此期间大赛负责人对所有项目策划书等资料进行汇总，邀请校内外专家组进行评审，择优进入小组赛。晋级名单与分组情况于 4 月 6 日公布。

（2）小组赛（2023 年 4 月 8 日）

由校内外专家对进入小组赛的团队分组进行现场答辩，每组第一名进入终极赛。晋级名单于 4 月 8 日晚公布。

（3）终极赛（2023 年 4 月 9 日）

由校内外专家现场评审，进行排名并推荐参加省赛。竞赛结果于终极赛结束后 5 个工作日内录入大赛官网。

2. 竞赛安排

（1）初赛

各参赛团队于 3 月 30 日下午 5:00 前将参赛作品发送至邮箱 lnusac@163.com。未按时提交参赛作品的团队，视为放弃比赛。参赛作品提交后不得修改。

附件内容：首次参赛团队需提交作品（PDF 电子版）和演讲内容

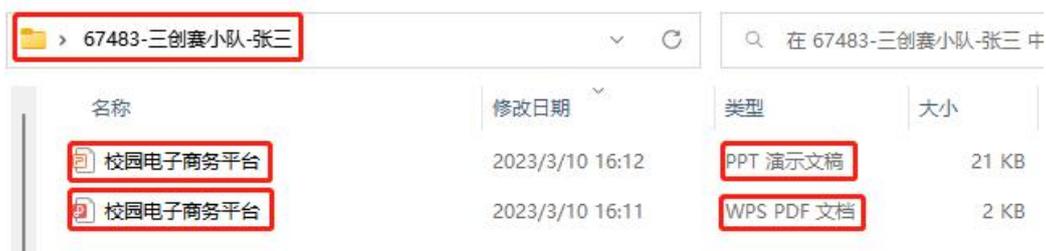
(PPT 电子版)；非第一次(迭代创新)参赛团队需提交新作品(PDF 电子版)、原参赛作品(PDF 电子版)、新旧作品比较说明(PDF 电子版)和演讲内容(PPT 电子版)。

附件格式：所有附件放在一个文件夹下，压缩后提交，不能上传零散文件。压缩包命名格式为：团队 ID-团队名-队长姓名，例：67483-三创赛小队-张三。

其他文件命名方式如下表所示：

团队类型	类别	命名方式	举例
首次参赛团队	演讲内容	作品名	校园电子商务平台.ppt
	作品	作品名	校园电子商务平台.pdf
非第一次参赛团队	新作品	作品名-新作品	校园电子商务平台-新作品.pdf
	原参赛作品	作品名-原参赛作品	校园电子商务平台-原参赛作品.pdf
	新旧作品比较说明	作品名-比较说明	校园电子商务平台-比较说明.pdf
	演讲内容	作品名	校园电子商务平台.ppt

首次参赛团队提交作品示意图：



非第一次参赛团队提交作品示意图：

名称	修改日期	类型	大小
校园电子商务平台	2023/3/10 16:12	PPT 演示文稿	21 KB
校园电子商务平台 - 新作品	2023/3/10 16:11	WPS PDF 文档	2 KB
校园电子商务平台 - 原参赛作品	2023/3/10 16:11	WPS PDF 文档	2 KB
校园电子商务平台 - 比较说明	2023/3/10 16:11	WPS PDF 文档	2 KB

(2) 小组赛

小组赛时间地点如下表所示：

组别	时间	地点	等候室
1 组	4 月 8 日上午 8:30	哲理楼 307	哲理楼 101
2 组	4 月 8 日上午 8:30	哲理楼 316	
3 组	4 月 8 日上午 8:30	哲理楼 318	
4 组	4 月 8 日下午 1:30	哲理楼 307	
5 组	4 月 8 日下午 1:30	哲理楼 316	

(3) 终极赛

时间：4 月 9 日上午 8:30

地点：哲理楼 307

3. 作品形式

初赛阶段，各团队需按时提交电子版作品。

在小组赛与终极赛阶段，各团队需现场提交纸质版材料（小组赛 5 份，终极赛 7 份），包括计划书与《参赛团队承诺与说明书》。答辩 PPT 和相关视频提前拷贝至比赛电脑。

4. 答辩要求

(1) 各参赛团队答辩时，人数不超过两人，不能由非本团队人员代替答辩。

(2) 小组赛参赛团队演讲 8 分钟，评委提问与参赛选手回答 7 分钟，每个团队分组赛为 15 分钟；终极赛每个团队做 8 分钟演讲，无提问环节。赛场工作人员在比赛过程中应该明示“倒计时一分钟”和“时间到”，评委和参赛选手均不得拖延时间。

(3) 答辩开始前，各参赛队在等候室等候，由工作人员指引下按次序进入答辩室进行答辩。

三、评分标准

评分项目 (5 项积分制)	评分说明	常规赛分值	实战赛分值
1. 创新	参赛项目具备了明确的创新点：在新产品、新技术、新模式、新服务等方面至少有一个明确的创新点。	0~25	0~15
2. 创意	进行了较好的、创新性的项目商务策划和可行性分析。商务策划主要是对业务模式、营销模式、技术模式、财务支持等进行的设计。项目可行性分析主要是对经济、管理、技术、市场等方面的可行性分析。	0~25	0~15
3. 创业	开展了一定的实践活动，包括（但不限于）：创业的准备、注册公司或与公司合作、电商营销、经营效果等，并需要提供相应的佐证材料。	0~25	0~45
4. 演讲	团队组织合理、分工合作、配合得当；服装整洁，举止文明，表达清楚；有问必答，回答合理。	0~15	0~15
5. 文案	提交的文案和演讲 PPT 逻辑结构合理，内容介绍完整、严谨，文字、图表清晰通顺，附录充分。	0~10	0~10
合并得分		0~100	0~100

四、奖项设置

特等奖：小组赛每组 1 名，共 5 名

一等奖：小组赛每组 2 名，共 10 名

二等奖：小组赛每组 4 名，共 20 名

三等奖：小组赛每组 6 名，共 30 名

最佳创新奖：1 名

最佳创意奖：1 名

最佳创业奖：1 名

最佳指导老师奖：特等奖团队指导老师

优秀指导老师奖：一等奖团队指导老师

五、注意事项

1. 参加第十三届三创赛实战赛的团队都不考虑实战赛重复参赛（迭代创新）的问题，都被认为是第一次参加实战赛。

2. 所有参赛队伍必须由本校三创赛承办负责人在官网上对参赛队伍进行审核通过后才视为有效报名团队。

六、三创校赛通知群

所有校赛相关通知均在“2023 年第十三届三创校赛通知群”中发布，进群后务必按“姓名+学院”实名。QQ 群号：743504725



2023 年第十三届三创校赛通知群

辽宁大学 信息学院

2023 年 3 月 13 日